



---

## Vorkurs

### Konzepte der Programmierung

Der Vorkurs richtet sich in erster Linie an Studierende ohne Programmierkenntnisse. Die Studierenden sollen in die algorithmische Denkweise eingeführt werden. Zudem werden grundlegende Konzepte der Programmierung am Beispiel der Programmiersprache Java vermittelt. Der Schwerpunkt des Kurses liegt auf der theoretischen Einführung mit anschließender Bearbeitung von Übungsaufgaben.

### Inhalt

- Algorithmen
- Systembasics (Dateisystem, Kommandozeile, Umgebungsvariablen)
- Einführung Entwicklungsumgebung, insbesondere IntelliJ
- Grundlegendes zu Java
- Lexikalische Konventionen
- Operatoren
- Kontrollstrukturen
- Klassen, Objekte, Methoden
- Vererbung, Polymorphie
- Collections

### Zielgruppe

Die Teilnahme am Vorkurs wird vor allem für Studierende der/des

- Bachelorstudiengänge Informatik, Angewandte Informatik
- Studiengangs Lehramt Informatik
- Studiengänge Mathematik, Technomathematik, Wirtschaftsmathematik und Physik

empfohlen.

### Termine

Der Kurs findet von 7.10. bis einschließlich 11.10.2024 von 13:00 bis 18:00 Uhr in PC-Pool 2.01 im INF-Gebäude statt.

### Anmeldung

Melden Sie sich im eLearning Kurs an, um weitere Informationen zu erhalten:

<https://elearning.uni-bayreuth.de/course/view.php?id=42066>

### Ansprechpartnerin

Barbara Hoffmann

Fragen und Anregungen gerne jederzeit via E-Mail: [barbara.hoffmann@uni-bayreuth.de](mailto:barbara.hoffmann@uni-bayreuth.de)